



Sección de Relaciones Institucionales Limiliber
Texto: Cap. Rosana Portillo Caldera CNP: 12.263

Llama olímpica enciende pebetero de los XXXVI Juegos Inter-Escuadrillas de la UEAM “Libertador”

La trigésimo sexta edición de los Juegos Inter-Escuadrillas de la Unidad Educativa Autónoma Militar “Libertador” quedó formalmente inaugurada con el encendido del pebetero de esta casa de estudios, a cargo del estudiante de quinto año Diego Antonio Macías Monroy, en una ceremonia deportiva realizada el pasado lunes.

El director del instituto, coronel Luis Eduardo Parra Calderón, presidió el evento de apertura en compañía de los profesionales militares, familiares y amigos de los estudiantes. Asimismo, juramentó a los atletas y árbitros de estas competencias que se estarán realizando en las disciplinas de voleibol, baloncesto, fútbol sala, kikimbol, tenis de mesa y ajedrez, para fortalecer el espíritu de cuerpo, el talento deportivo de nuestros adolescentes y la sana camaradería entre las escuadrillas participantes.

Las madrinas de las distintas escuadrillas engalanaron la actividad con su tradicional desfile. En esta edición, las estudiantes Addays Moreno Liscano, Mariana Rivero Zambrano y Ambar Díaz García representaron a las escuadrillas “A”, “B” y “C”, respectivamente.

Durante la actividad, el coronel Parra Calderón hizo entrega a los estudiantes de balones de fútbol, baloncesto y voleibol, donados por el Consejo Legislativo del Estado Aragua, organismo al que agradeció de manera especial por su contribución para la ejecución de estos juegos e impulsar la práctica del deporte en nuestra juventud.

Especial realce dieron al acto las danzas escenificadas por la agrupación Santa Ana, que junto a los estudiantes del instituto bailaron al ritmo del pajarillo y el tambor, exhaltando el folclor nacional.

Los encuentros deportivos comenzaron con el saque inicial a cargo del director del instituto, en la cancha de fútbol sala, donde la Escuadrilla “A” obtuvo la primera victoria frente a la Escuadrilla “B” con una goleada de 4 a 0.

